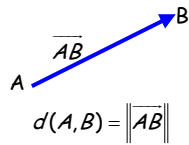


Tema 11: Problemas Métricos

11.1.- Distancia entre dos puntos :



La distancia entre dos puntos $A(a_1, a_2, a_3)$ y $B(b_1, b_2, b_3)$ es el módulo del vector que une dichos puntos:

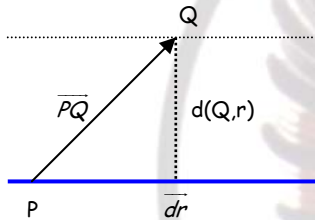
$$d(A, B) = \|\overline{AB}\| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$$

Ejemplo 1: Calcular la distancia entre los puntos $A(3, -2, 1)$ y $B(5, 3, -4)$

$$d(A, B) = \|\overline{AB}\| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2} = \sqrt{(5-3)^2 + (3+2)^2 + (-4-1)^2} = \sqrt{54} = 3\sqrt{6}$$

11.2.- Distancia de un punto a una Recta :

Es la menor de las distancias entre el punto dado y un punto cualquiera de la recta.



Si la recta r está definida por $\begin{cases} p \in r \\ dr \end{cases}$ y sea Q un punto exterior. La

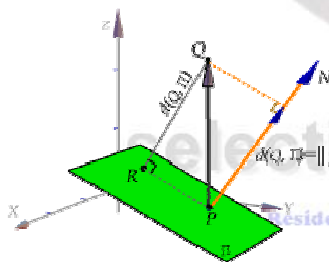
distancia de Q a la recta r viene dada por:

$$d(Q, r) = \frac{\|\overline{PQ} \wedge \overline{dr}\|}{\|\overline{dr}\|}$$

Ejemplo 2: Calcular la distancia entre el punto $Q(1, -1, 2)$ y la recta $r: \frac{x-1}{2} = \frac{y}{1} = \frac{z}{-2}$

$$d(Q, r) = \frac{\|\overline{PQ} \wedge \overline{dr}\|}{\|\overline{dr}\|} = \frac{\|(0, -1, 2) \wedge (2, 1, -2)\|}{\|(2, 1, -2)\|} = \frac{2\sqrt{5}}{3}$$

11.3.- Distancia de un punto a un Plano :



Sean el plano $\pi: ax + by + cz + d = 0$ y el punto $P(p_1, p_2, p_3)$, la distancia entre ambos se calcula mediante la expresión:

$$d(P, \pi) = \frac{|ap_1 + bp_2 + cp_3 + d|}{\|\overline{n_\pi}\|}$$

Ejemplo 3: Calcular la distancia entre el punto $Q(1, -1, 2)$ y el plano $\pi: x - 2y + z = 1$

$$d(P, \pi) = \frac{|ap_1 + bp_2 + cp_3 + d|}{\|\overline{n_\pi}\|} = \frac{|1 + 2 + 2 - 1|}{\sqrt{1 + 4 + 1}} = \frac{4}{\sqrt{6}} = \frac{2\sqrt{6}}{3}$$

11.4.- Distancia entre dos rectas :

Sean la recta r y la recta s , dadas por $r: \begin{cases} \overline{dr} \\ P_r \end{cases}$ y $s: \begin{cases} \overline{ds} \\ Q_s \end{cases}$

Posición Relativa	Distancia	Dibujo
RECTAS COINCIDENTES	$d(r,s) = 0$	
RECTAS PARALELAS	$d(r,s) = d(P_r, s)$ Es igual a la distancia de un punto de la recta r a la recta s . $d(P_s, r) = \frac{\ P_r Q_s \wedge ds\ }{\ ds\ }$	
RECTAS SECANTES	$d(r,s) = 0$	
RECTAS QUE SE CRUZAN	$d(r,s) = \frac{ \det(P_r Q_s, dr, ds) }{\ dr \wedge ds\ }$ Donde: $r: \begin{cases} dr \\ p \end{cases}$ y $s: \begin{cases} ds \\ q \end{cases}$	

1 1.5.- Distancia de una recta a un plano:

Sea la recta r dada por $r: \begin{cases} dr \\ p_r \end{cases}$ y el plano π dado por $\pi: ax + by + cz + d = 0$

Posición Relativa	PARALELOS	RECTA CONTENIDA EN PLANO	SECANTES
Distancia	$d(r,\pi) = d(P_r, \pi)$ $d(P_r, \pi) = \frac{ ap_1 + bp_2 + cp_3 + d }{\ n_\pi\ }$	$d(r,\pi) = 0$	$d(r,\pi) = 0$
Dibujo			

1 1.6.- Distancia entre dos planos:

Sean los planos π y π' dados por $\pi: ax + by + cz + d = 0$ y $\pi': a'x + b'y + c'z + d' = 0$

Posición Relativa	PARALELOS	COINCIDENTES	SECANTES
Distancia	$d(\pi, \pi') = \frac{ d - d' }{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$	$d(\pi, \pi') = 0$	$d(\pi, \pi') = 0$
Dibujo			

11.7.- Angulos.

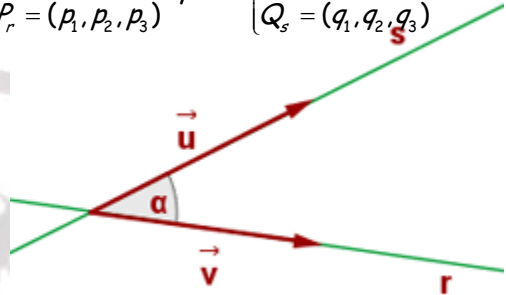
Para estudiar el ángulo entre dos rectas, recta y plano y dos planos, necesitaremos los vectores directores de las rectas y los vectores normales de los planos. Con la expresión del producto escalar, calcularemos el menor ángulo que forman las direcciones dadas por los vectores directores y normales.

11.8.- Angulo entre dos rectas.

Sean la recta r y la recta s , dadas por $r: \begin{cases} \vec{dr} = (r_x, r_y, r_z) \\ P_r = (p_1, p_2, p_3) \end{cases}$ y $s: \begin{cases} \vec{ds} = (s_x, s_y, s_z) \\ Q_s = (q_1, q_2, q_3) \end{cases}$.

El ángulo α que forman ambas rectas viene dado por:

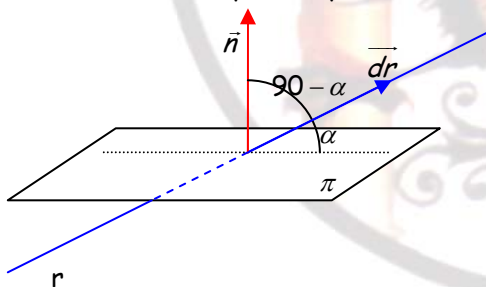
$$\cos \alpha = \frac{|\vec{dr} \cdot \vec{ds}|}{\|\vec{dr}\| \cdot \|\vec{ds}\|} = \frac{|r_x \cdot s_x + r_y \cdot s_y + r_z \cdot s_z|}{\sqrt{r_x^2 + r_y^2 + r_z^2} \cdot \sqrt{s_x^2 + s_y^2 + s_z^2}}$$



11.9.- Angulo entre recta y plano.

Sean la recta r , dada por $r: \begin{cases} \vec{dr} = (r_x, r_y, r_z) \\ P_r = (p_1, p_2, p_3) \end{cases}$ y el plano $\pi: ax + by + cz + d = 0$

El ángulo α formado por la recta y el plano es complementario del ángulo que forman el vector normal del plano \vec{n} y el vector director de la recta \vec{dr}



$$\text{sen} \alpha = \text{sen}(r, \pi) = |\cos(\vec{dr}, \vec{n})| = \frac{|\vec{dr} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{dr}\| \cdot \|\vec{n}\|}$$

La recta r , será paralela al plano π , cuando el producto escalar $\vec{dr} \cdot \vec{n} = 0$, o lo que es lo mismo: $r_x \cdot a + r_y \cdot b + r_z \cdot c = 0$.

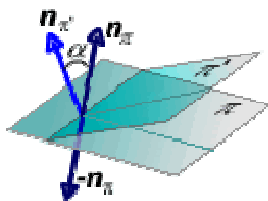
Résidence ESSAADA, entrée 7, 1er étage, Av. Hassan II, Rabat

11.10.- Angulo entre dos planos.

Tel: 037 20 12 21 ☎ 037 20 47 43

info@selectividad-cgranada.com

Sean los planos $\pi: ax + by + cz + d = 0$ y $\pi': a'x + b'y + c'z + d' = 0$, el ángulo entre ambos es el mismo que el ángulo entre sus vectores normales \vec{n} y \vec{n}' .



$$\cos(\pi, \pi') = \cos(\vec{n}, \vec{n}') = \frac{|\vec{n} \cdot \vec{n}'|}{\|\vec{n}\| \cdot \|\vec{n}'\|} = \frac{|aa' + bb' + cc'|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{a'^2 + b'^2 + c'^2}}$$

11.11.- Recta perpendicular común a dos rectas que se cruzan

Para calcular la recta perpendicular común a dos rectas que se cruzan, seguiremos el siguiente método:

- Escribimos las rectas r y s en paramétricas.
- Obtenemos de cada una de ellas un punto genérico (A y B respectivamente), y sus vectores directores \overline{dr} y \overline{ds} .
- Hallamos las componentes del vector que une los puntos A y B , \overline{AB} , como éste vector es ortogonal a \overline{dr} y \overline{ds} , los productos escalares $\begin{cases} \overline{AB} \cdot \overline{dr} = 0 \\ \overline{AB} \cdot \overline{ds} = 0 \end{cases}$ son nulos, y del sistema formado podemos despejar los dos parámetros.
- Sustituimos los valores hallados en las expresiones genéricas de A y B , y ya tenemos estos puntos. Con un punto y el vector, ya tenemos la ecuación de la recta.

Ejemplo 4: Obtener la perpendicular común a las rectas $r: \begin{cases} y=0 \\ z=0 \end{cases}$ y $s: \begin{cases} x=0 \\ z=3 \end{cases}$

Para obtener la perpendicular común a dos rectas que se cruzan, lo primero es escribir las rectas en forma paramétrica:

Recta r :

$$\left. \begin{matrix} \vec{n}_1 = (0,1,0) \\ \vec{n}_2 = (0,0,1) \end{matrix} \right\} \Rightarrow \overline{dr} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (1,0,0) \Rightarrow \text{Si } x=1 \Rightarrow \text{Un punto de } r \text{ es el } P(1,0,0) \Rightarrow \begin{cases} x=1+t \\ y=0 \\ z=0 \end{cases}$$

Recta s :

$$\left. \begin{matrix} \vec{n}_1 = (1,0,0) \\ \vec{n}_2 = (0,0,1) \end{matrix} \right\} \Rightarrow \overline{ds} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (0,-1,0) \Rightarrow \text{Si } y=1 \Rightarrow \text{Un punto de } s \text{ es el } Q(0,1,3) \Rightarrow \begin{cases} x=0 \\ y=1-\lambda \\ z=3 \end{cases}$$

Obtenemos un punto genérico de cada una: $A \in r: A(1+t, 0, 0)$ y $B \in s: B(0, 1-\lambda, 3)$

Hallamos las componentes del vector \overline{AB} ; $\overline{AB} = B - A = (-1-t, 1-\lambda, 3)$

Y este vector tiene que ser perpendicular al vector director de r \overline{dr} y al vector director de s \overline{ds} .

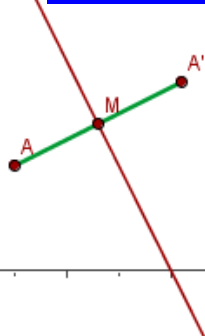
$$\begin{cases} \overline{dr} \cdot \overline{AB} = 0 \\ \overline{ds} \cdot \overline{AB} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} (1,0,0) \cdot (-1-t, 1-\lambda, 3) = 0 \\ (0,-1,0) \cdot (-1-t, 1-\lambda, 3) = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -1-t = 0 \\ -1+\lambda = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = -1 \\ \lambda = 1 \end{cases}$$

Si sustituimos en las rectas r y s , obtenemos los puntos: $A(0,0,0)$ y $B(0,0,3)$

Ya tenemos dos puntos de la recta, como $\overline{AB} = B - A = (0,0,3)$, la recta perpendicular común a r y s , es:

$$r' : \begin{cases} x=0 \\ y=0 \\ z=3t \end{cases}$$

11.12.- Simetrías



11.12.1.- Simétrico de un punto A respecto de una recta.

Para hallar el simétrico de un punto respecto de una recta, seguiremos los pasos siguientes:

- Hallamos el plano perpendicular a la recta r , que pasa por el punto A .
- Hallamos el punto de intersección, M , entre la recta y el plano.

- Hallamos el punto simétrico A' con la condición de que M sea el punto medio del segmento $\overline{AA'}$.

* Las coordenadas del punto medio de un segmento se calculan: $M = \frac{A + A'}{2}$

Ejemplo 5: Calcular las coordenadas del punto simétrico del $(1,3,7)$ respecto de la recta $r: x - 1 = y + 3 = \frac{z - 4}{2}$

Calculamos el plano perpendicular a r que contiene al punto $A(1,3,7)$.

Para ello hacemos el producto escalar del vector director de la recta $dr = (1, 1, 2)$ por el vector perpendicular a la recta y que pasa por el punto $(x-1, y-3, z-7)$

$$(1,1,2) \cdot (x-1, y-3, z-7) = 0 \rightarrow \boxed{\pi: x + y + 2z - 18 = 0}$$

Calculamos el punto de intersección de la recta r y el plano π .

Para ello escribimos la recta r en forma paramétrica $r: \begin{cases} x = 1 + t \\ y = -3 + t \\ z = 4 + 2t \end{cases}$ y la sustituimos en el plano π .

$$1 + t - 3 + t + 8 + 4t - 18 = 0 \rightarrow 6t - 12 = 0 \rightarrow t = 2$$

Y sustituyendo en la ecuación paramétrica obtenemos el punto deseado.

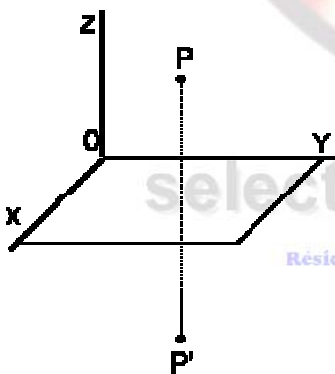
Punto de intersección de r y π $\boxed{H = (3, -1, 8)}$

H es el punto medio entre A y su simétrico A' , por tanto: $H = \frac{A + A'}{2}$

$$A' = 2H - A \rightarrow (6, -2, 16) - (1, 3, 7) = (5, -5, 9)$$

Y el punto simétrico del $(1,3,7)$ es el punto $A' = (5, -5, 9)$

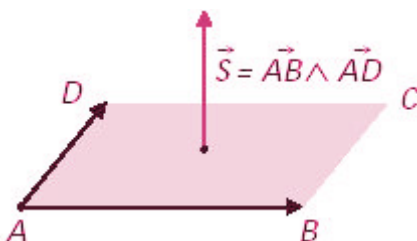
11.12.2.- Simétrico de un punto A respecto de un plano.



Para hallar el simétrico de un punto respecto de un plano, seguiremos los pasos siguientes:

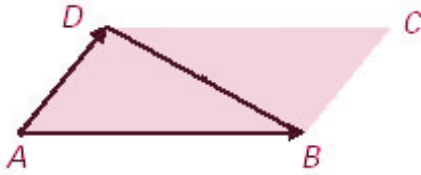
- Hallamos la recta perpendicular al plano que pasa por el punto A .
- Hallamos el punto de intersección, M , entre la recta y el plano.
- Hallamos el punto simétrico A' con la condición de que M sea el punto medio del segmento $\overline{AA'}$.

11.13.- Área de un paralelogramo.



El área de un paralelogramo de vértices A, B, C, D , la calcularemos:

$$\text{Area} = S = \|\overline{AB} \wedge \overline{AD}\|$$

**11.14.- Área de un triángulo.**

El área de un triángulo de vértices A,B y D, se calcula como la mitad del área del paralelogramo de vértices A,B,C y D.

$$\text{Area} = S_{\bar{r}} = \frac{\| \overline{AB} \wedge \overline{AD} \|}{2}$$

11.15.- Problemas

1.- Hallar la distancia del punto P al plano determinado por los puntos A(1,0,1); B(0,0,1); C(1,2,0), siendo P en que la recta $r: \frac{x-2}{2} = \frac{y-4}{3} = \frac{z-4}{-1}$ corta al plano $\pi: 2x + y - z + 4 = 0$

2.- Calcular la distancia entre las rectas $r: \frac{x-2}{3} = \frac{y-2}{-1} = \frac{z+1}{4}$ y $s: \begin{cases} x = 5+t \\ y = -1 \\ z = 8+2t \end{cases}$

3.- Obtener las ecuaciones de los planos que son perpendiculares a la recta $r: \begin{cases} 3x - 2y + 2z = 6 \\ x + z = 3 \end{cases}$ y distan 3 unidades del punto P(-1,1,2). Calcular el seno del ángulo formado por r y el plano coordenado OXY.

4.- Obtener el área del triángulo cuyos vértices son los puntos de intersección del plano $\pi: 2x + y + 3z = 6$ con los ejes coordenados.

5.- Calcular la distancia del punto P(1,-3,1) a la recta $r: \begin{cases} x + y - 2z = -3 \\ 3x + 2y + z = 1 \end{cases}$

6.- Calcular las coordenadas del punto simétrico del (1,3,7) respecto de la recta dada por las ecuaciones $x - 1 = y + 3 = \frac{z - 4}{2}$

7.- Hallar el punto de la recta $r: x = \frac{y+2}{2} = \frac{z-3}{-1}$ que equidista del punto A(1,2,1) y del origen de coordenadas.

8.- Consideramos los planos $\pi: 2x + 5 = 0$ y $\pi': 3x + 3y - 4 = 0$ ¿Qué ángulo determinan ambos planos?. Hallar el plano que pasa por el origen de coordenadas y es perpendicular a los dos planos.

9.- Hallar el punto de la recta $r: \begin{cases} x = t \\ y = 3 - t \\ z = 1 + 2t \end{cases}$ cuya distancia al punto P(1,0,2) sea $\sqrt{5}$

10.- Encontrar los puntos de $r: \begin{cases} x + y = 0 \\ x - z = 0 \end{cases}$ que disten $\frac{1}{3}$ del plano $\pi: 2x - y + 2z + 1 = 0$

11.- Un cuadrado tiene uno de sus lados sobre la recta $r: \begin{cases} 3x + 2y + 2z = 0 \\ x - 2y + 2z = 0 \end{cases}$ y otro lado sobre

la recta $s: \frac{x-3}{2} = \frac{y-1}{-1} = \frac{z+5}{-2}$. Calcula el área del cuadrado.



12.- Hallar el plano de la familia $mx + y + z - (m+1) = 0$ que está situado a distancia 1 del origen.

13.- Explicar como se obtiene la perpendicular común a dos rectas que se cruzan. Obtener la

perpendicular común a las rectas $r: \begin{cases} y=0 \\ z=0 \end{cases}$ y $s: \begin{cases} x=0 \\ z=3 \end{cases}$

14.- a) Determinar la ecuación de un plano π pasando por el punto $A(-1,-1,1)$ y siendo $\vec{v}(1,-2,-1)$ un vector normal al mismo. b) Determinar las ecuaciones paramétricas de la recta s que se obtiene al cortarse el plano $\pi: x - 2y - z - 2 = 0$ con el plano $\pi': z = 1$ c) Determinar las ecuaciones paramétricas de la recta r que pasa por los puntos $B(1,1,2)$ y $C(1,-1,2)$. d) Encontrar la posición relativa entre las rectas r y s de los apartados anteriores. e) Hallar un punto D de la recta r que esté a la misma distancia de los puntos B y C .

15.- Considera el triángulo que tiene por vértices los puntos $A(1,1,2)$, $B(1,0,-1)$ y $C(1,-3,2)$
 A) Razonar si es rectángulo. B) Calcular la recta r que pasa por B y es perpendicular al lado AC
 C) Calcular la recta s que pasa por los puntos A y C . d) D es el punto de corte de r y s , calcular el módulo de \overline{BD} . E) Calcular la longitud del lado AC . F) Calcular el producto vectorial de los vectores AC y AB y comprueba que su módulo es igual a $h \cdot b$, siendo h el módulo del vector BD y b la longitud del lado AC (calculados anteriormente).

16.- Consideramos los puntos $A(2,1,2)$ y $B(0,4,1)$ y la recta $r: x = y - 2 = \frac{z-3}{2}$.

- a) Determinar un punto C de la recta que equidiste de los puntos A y B
 b) Calcular el área del triángulo ABC

1.1.16.- Soluciones:

1.- Hallar la distancia del punto P al plano determinado por los puntos $A(1,0,1)$; $B(0,0,1)$; $C(1,2,0)$, siendo P en que la recta $r: \frac{x-2}{2} = \frac{y-4}{3} = \frac{z-4}{-1}$ corta al plano $\pi: 2x + y - z + 4 = 0$

Lo primero que vamos a hacer es calcular la ecuación del plano, para calcularla, necesitamos 2 vectores directores y un punto.

Vamos a calcular los vectores AB , AC , AX , donde X es el punto (x,y,z) del plano:

$$\vec{AB} = (-1, 0, 0)$$

$$\vec{AC} = (0, 2, -1)$$

$$\vec{AX} = (x-1, y, z-1)$$

Estos tres vectores han de ser coplanarios, y para ello tienen que cumplir que su producto mixto sea cero.

$$\begin{vmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ x-1 & y & z-1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow (-2z+2) - (y) = 0 \Rightarrow -y - 2z + 2 = 0$$



Por tanto la ecuación del plano pedido es: $y + 2z - 2 = 0$

Lo siguiente es calcular P. Para ello escribimos la ecuación de la recta r en forma paramétrica, y la sustituimos en la ecuación del plano π

$$r \begin{cases} x = 2 + 2\lambda \\ y = 4 + 3\lambda \\ z = 4 - \lambda \end{cases} \quad \pi : y + 2z - 2 = 0$$

$$2(2 + 2\lambda) + (4 + 3\lambda) - (4 - \lambda) + 4 = 0 \rightarrow 4 - 4\lambda + 4 + 3\lambda - 4 + \lambda + 4 = 0 \rightarrow 8\lambda + 8 = 0$$

De donde obtenemos $\lambda = -1$

Si sustituimos $\lambda = -1$ en la ecuación paramétrica de la recta, obtenemos el punto pedido:

$$P(0,1,5)$$

La distancia de un punto a un plano se calcula de la siguiente manera:

$$d(P, \pi) = \frac{|ap_x + bp_y + cp_z + d|}{\|\vec{n}\|}$$

Como $P(0,1,5)$ y $\pi : y + 2z - 2 = 0$, sustituyendo, obtenemos:

$$d(P, \pi) = \frac{|ap_x + bp_y + cp_z + d|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|1 + 10 - 2|}{\sqrt{5}} = \frac{9}{\sqrt{5}} = \frac{9\sqrt{5}}{5}$$

2.- Calcular la distancia entre las rectas $r : \frac{x-2}{3} = \frac{y-2}{-1} = \frac{z+1}{4}$ y $s : \begin{cases} x = 5 + t \\ y = -1 \\ z = 8 + 2t \end{cases}$

Para calcular la distancia entre dos rectas, lo primero que hay que hacer es ver la posición relativa de ambas rectas.

$$r \begin{cases} P(2,2,-1) \\ \vec{dr} = (3,-1,4) \end{cases} \quad s \begin{cases} Q(5,-1,8) \\ \vec{ds} = (1,0,2) \end{cases}$$

Vemos que sus vectores directores no son proporcionales, por tanto las rectas, o se cortan o se cruzan. Si se cortan, la distancia entre ellas es 0, y si se cruzan la distancia se calcula utilizando la expresión:

$$d(r, s) = \frac{|\det(\vec{dr}, \vec{ds}, \vec{PQ})|}{\|\vec{dr} \wedge \vec{ds}\|}$$



Si el rango de $\begin{pmatrix} \vec{dr} \\ \vec{ds} \\ \vec{PQ} \end{pmatrix}$ es 2, los vectores son coplanarios y las rectas se cortan, si el rango

de $\begin{pmatrix} \vec{dr} \\ \vec{ds} \\ \vec{PQ} \end{pmatrix}$ es 3, entonces los vectores no son coplanarios y las rectas se cruzan.

$$\begin{vmatrix} \vec{dr} \\ \vec{ds} \\ \vec{PQ} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & -1 & 4 \\ 3 & -3 & 9 \end{vmatrix} = (-9 - 18) - (-6 - 12) = -27 + 18 = -9 \neq 0, \text{ Por tanto se cruzan.}$$

Como se cruzan, calculamos $\|\vec{dr} \wedge \vec{ds}\| = \left\| \begin{vmatrix} i & j & k \\ 3 & -1 & 4 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} \right\| = \|-2i - 2j + k\| = \sqrt{9}$

Y ahora calculamos la distancia: $d(r, s) = \frac{|\det(\vec{dr}, \vec{ds}, \vec{PQ})|}{\|\vec{dr} \wedge \vec{ds}\|} = \frac{9}{\sqrt{9}} = \sqrt{9} = 3$

3.- Obtener las ecuaciones de los planos que son perpendiculares a la recta $r: \begin{cases} 3x - 2y + 2z = 6 \\ x + z = 3 \end{cases}$ y distan 3 unidades del punto $P(-1, 1, 2)$. Calcular el seno del ángulo formado por r y el plano coordenado OXY .

Para la ecuación del plano \perp a una recta, necesitamos el vector director de la recta:

$$\vec{dr} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 3 & -2 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-2i + 2j) - (-2k + 3j) = -2i + 2j + 2k - 3j = (-2, -1, 2)$$

Sea $\vec{u} = (x, y, z)$ un vector perpendicular a la recta r , un haz de planos perpendiculares a esta recta viene dado por: $\vec{u} \cdot \vec{dr} = 0 \rightarrow (x, y, z) \cdot (-2, -1, 2) = 0$

Por tanto el haz de planos es: $-2x - y + 2z + K = 0$

Si la distancia de $P(-1, 1, 2)$ al plano es 3. Tenemos que:

$$d(P, \pi) = \frac{|ap_x + bp_y + cp_z + d|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|2(-1) + 4 + K|}{\sqrt{9}} = \frac{|5 + K|}{3} = 3$$

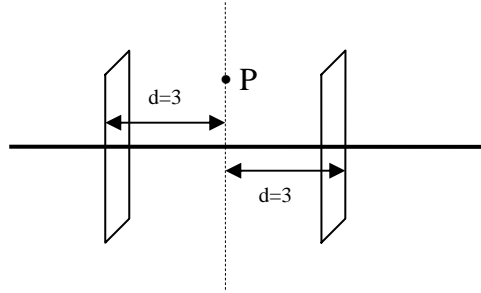
De donde:

$$|5 + K| = 9 \text{ que al resolver obtenemos: } K=4 \text{ y } K=-14$$

Por tanto las ecuaciones de los planos pedidos son:

$$\begin{cases} \pi_1 : -2x - y + 2z + 4 = 0 \\ \pi_2 : -2x - y + 2z - 14 = 0 \end{cases}$$

Como el punto P no pertenece a la recta (porque no cumple su ecuación), tenemos dos planos que están a una distancia de 3 unidades, uno por delante del punto y otro por detrás.



Para calcular el seno formado por una recta un plano utilizamos la ecuación:

$$\text{Sen}(r, \pi) = |\text{Cos}(r, n_\pi)| = \frac{|\vec{ds} \cdot \vec{n}_\pi|}{\|\vec{dr}\| \cdot \|\vec{n}_\pi\|} = \frac{|(-2, -1, 2) \cdot (0, 0, \lambda)|}{\sqrt{9} \cdot \sqrt{\lambda^2}} = \frac{2\lambda}{3\lambda} = \frac{2}{3}$$

Donde el vector $n_\pi = (0, 0, \lambda)$ es el vector normal del plano OXY ($Z=0$). Si cogemos como vector normal el $(0, 0, 1)$ ó $(0, 0, 2)$...obtenemos el mismo resultado, de forma general utilizamos el vector $n_\pi = (0, 0, \lambda)$.

4. - Obtener el área del triángulo cuyos vértices son los puntos de intersección del plano $\pi: 2x + y + 3z = 6$ con los ejes coordenados.

Para resolver este ejercicio de forma rápida escribiremos la ecuación del plano en forma segmentaria, ya que esta ecuación nos da los puntos de corte con los respectivos ejes.

$$2x + y + 3z = 6 \quad \rightarrow \quad \frac{2}{6}x + \frac{1}{6}y + \frac{3}{6}z = 1 \quad \rightarrow \quad \frac{x}{3} + \frac{y}{6} + \frac{z}{2} = 1$$

Por tanto los vértices del triángulo son $m(3, 0, 0)$, $n(0, 6, 0)$ y $t(0, 0, 2)$.

Y ahora para calcular el área del triángulo utilizamos el módulo del producto vectorial. Sabemos que el área del paralelogramo formado por los vectores \vec{mn} y \vec{mt} vale el módulo de su producto vectorial, por tanto el área del triángulo formado por ellos es la mitad.

$$S = \frac{1}{2} \|\vec{mn} \wedge \vec{mt}\| = \frac{1}{2} \|(12, 6, 18)\| = \frac{1}{2} \sqrt{504} = 3\sqrt{14}$$

5. - Calcular la distancia del punto $P(1, -3, 1)$ a la recta r :

$$\begin{cases} x + y - 2z = -3 \\ 3x + 2y + z = 1 \end{cases}$$

Para calcular la distancia de un punto a una recta, necesitamos el vector director de la recta y un punto de ella.

$$dr = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & -2 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = (i + 2k - 6j) - (3k - 4i + j) = 5\hat{i} - \hat{k} - 7\hat{j} = (5, -7, -1)$$



Para obtener un punto, resolvemos el sistema dando a z el valor 0, Z=0.

$$\begin{cases} x + y = -3 \\ 3x + 2y = 1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x + y = -3 \\ 0 - y = 10 \end{cases} \rightarrow y = -10 \rightarrow x = 7$$

Por tanto un punto de la recta es A(7,-10,0)

La distancia de un punto a una recta viene dada por: $d(P, r) = \frac{\|\vec{AP} \wedge \vec{dr}\|}{\|\vec{dr}\|}$

$$\vec{AP} = (7, -10, 0) - (1, -3, 1) = (6, -7, -1)$$

$$\vec{AP} \wedge \vec{dr} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 6 & -7 & -1 \\ 5 & -7 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 0 & 0 \\ 5 & -7 & -1 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} j & k \\ -7 & -1 \end{vmatrix} = -(-j + 7k) = j - 7k = (0, 1, -7)$$

Y ahora:

$$d(P, r) = \frac{\|\vec{AP} \wedge \vec{dr}\|}{\|\vec{dr}\|} = \frac{\sqrt{50}}{\sqrt{75}} = \sqrt{\frac{2}{3}}$$

6.- Calcular las coordenadas del punto simétrico del (1,3,7) respecto de la recta dada por las ecuaciones $x - 1 = y + 3 = \frac{z - 4}{2}$

Calculamos el plano perpendicular a r que contiene al punto A(1,3,7).

Para ello hacemos el producto escalar del vector director de la recta $dr=(1, 1, 2)$ por el vector perpendicular a la recta y que pasa por el punto (x-1,y-3,z-7)

$$(1,1,2) \cdot (x-1, y-3, z-7) = 0 \rightarrow \pi : x + y + 2z - 18 = 0$$

Calculamos el punto de intersección de la recta r y el plano π .

Para ello escribimos la recta r en forma paramétrica $r : \begin{cases} x = 1 + t \\ y = -3 + t \\ z = 4 + 2t \end{cases}$ y la sustituimos en el plano π .

Résidence ESSAADA, entrée 7, 1er étage, Av. Hassan II, Rabat

Tel: 037 20 12 21 & 037 20 47 43

$$1 + t - 3 + t + 8 + 4t - 18 = 0 \rightarrow 6t - 12 = 0 \rightarrow t = 2$$

Y sustituyendo en la ecuación paramétrica obtenemos el punto deseado.

Punto de intersección de r y π $H = (3, -1, 8)$

H es el punto medio entre A y su simétrico A'.

Para calcular el punto medio de un segmento utilizamos: $H = \frac{A + A'}{2}$



$$A' = 2H - A \rightarrow (6, -2, 16) - (1, 3, 7) = (5, -5, 9).$$

Por tanto el punto simétrico del $(1, 3, 7)$ es el punto $A' = (5, -5, 9)$

7.- Hallar el punto de la recta $r: x = \frac{y+2}{2} = \frac{z-3}{-1}$ que equidista del punto $A(1, 2, 1)$ y del origen de coordenadas.

Lo primero es escribir la ecuación de la recta en forma paramétrica: $r: \begin{cases} x = t \\ y = -2 + 2t \\ z = 3 - t \end{cases}$

Un punto P, genérico de esta recta es: $P = (t, -2 + 2t, 3 - t)$

Tiene que ocurrir que $\|\vec{OP}\| = \|\vec{PA}\|$

$$\vec{OP} = (t, -2 + 2t, 3 - t) \text{ y } \vec{PA} = (1 - t, 2 + 2 - 2t, 1 - 3 + t) = (1 - t, 4 - 2t, -2 + t)$$

$$\sqrt{t^2 + 4 + 4t^2 - 8t + 9 + t^2 - 6t} = \sqrt{1 + t^2 - 2t + 16 + 4t^2 - 16t + 4 + t^2 - 4t}$$

$$6t^2 - 14t + 13 = 6t^2 - 22t + 21$$

De donde $8t - 8 = 0 \rightarrow t = 1$

Por tanto el punto P de la recta que equidista del origen y del punto A es:

$$P = (1, 0, 2)$$

8.- Consideramos los planos $\pi: 2x + 5 = 0$ y $\pi': 3x + 3y - 4 = 0$ ¿Qué ángulo determinan ambos planos?. Hallar el plano que pasa por el origen de coordenadas y es perpendicular a los dos planos.

Para ver el ángulo que determinan dos planos, lo hacemos usando sus vectores normales:

$$\cos(\pi, \pi') = \frac{n \cdot n'}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \sqrt{a'^2 + b'^2 + c'^2}} = \frac{(2, 0, 0) \cdot (3, 3, 0)}{2\sqrt{18} \cdot 2\sqrt{18}} = \frac{6}{2\sqrt{18} \cdot 2\sqrt{18}} = \frac{6}{6 \cdot 6} = \frac{\sqrt{2}}{2} \rightarrow \alpha = \frac{\pi}{4}$$

Para que el plano sea perpendicular a ambos, su vector normal también lo tiene que ser.

$$\vec{n}'' = \vec{n} \wedge \vec{n}' = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 6\hat{k} \rightarrow \text{De aquí que el vector } \vec{n}'' = (0, 0, 6) \rightarrow \text{Entonces el plano que}$$

buscamos es el plano: $6z + k = 0$, y como dice que pasa por el $(0, 0, 0)$ entonces $k = 0 \rightarrow z = 0$ es el plano pedido.



9. - Hallar el punto de la recta $r: \begin{cases} x = t \\ y = 3 - t \\ z = 1 + 2t \end{cases}$ cuya distancia al punto $P(1, 0, 2)$ sea $\sqrt{5}$

Un punto genérico de la recta es el $(t, 3-t, 1+2t)$ como la distancia de un punto a una recta se calcula:

$$d(P, r) = \frac{\|\vec{AP} \wedge \vec{dr}\|}{\|\vec{dr}\|} \quad \text{Lo primero es calcular el vector } AP(1-t, t-3, 2-2t) \text{ y } dr(1, -1, 2)$$

$$\|\vec{AP} \wedge \vec{dr}\| = \left\| \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1-t & t-3 & 2-2t \\ 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} \right\| = \|(-4\hat{i} + 2\hat{k})\| = \sqrt{16+4} = \sqrt{20} = 2\sqrt{5} \quad \text{y como } \|\vec{dr}\| = 2$$

Entonces la distancia del punto a la recta es $\sqrt{5}$.

Por tanto si calculamos en punto de intersección entre la recta r y otra recta perpendicular que pase por P , tenemos el punto buscado.

Sea Q el punto $(t, 3-t, 1+2t)$, y $P(1, 0, 2)$ entonces el vector $PQ=(t-1, 3-t, 2t-2)$, y el producto escalar $PQ \cdot dr = 0$ porque ambos vectores son perpendiculares.

$$PQ \cdot dr = (t-1, 3-t, 2t-2) \cdot (1, -1, 2) = t-1+t-3+4t-2=0 \rightarrow 6t-6=0 \rightarrow t=1$$

Por tanto el punto de la recta que está a una distancia $\sqrt{5}$ del punto P es: $Q: (1, 2, 3)$

10. - Encontrar los puntos de $r: \begin{cases} x + y = 0 \\ x - z = 0 \end{cases}$ que disten $\frac{1}{3}$ del plano $\pi: 2x - y + 2z + 1 = 0$

Lo primero es ver cual es la posición relativa de la recta y el plano.

Escribimos La matriz M y M^*

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 2 & -1 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad M^* = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

Rang(M)=3=Rang(M^*), Por tanto recta y plano son secantes.

Tienen que existir dos puntos de la recta a una distancia $\frac{1}{3}$ del plano, uno por encima y otro por debajo.

Escribimos la recta en forma paramétrica, para ello necesitamos el vector director y un punto:



$$dr = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -\hat{i} + \hat{j} - \hat{k} = (-1, 1, -1) \quad \text{Punto (si hacemos } Z=0) \rightarrow A(0,0,0) \quad \text{Por tanto}$$

$$r: \begin{cases} x = -t \\ y = t \\ z = -t \end{cases}$$

Un punto cualquiera de la recta es $(-t, t, -t)$, pues calculamos la distancia de un punto a un plano y la igualamos a $\frac{1}{3}$. Y eso nos dará dos valores para t . $\pi: 2x - y + 2z + 1 = 0$

$$d(P, \pi) = \frac{|ap_x + bp_y + cp_z + d|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|-2t - t - 2t + 1|}{\sqrt{9}} = \frac{|-5t + 1|}{3} = \frac{1}{3} \rightarrow |-5t + 1| = 1 \rightarrow \begin{cases} t = 0 \\ t = \frac{2}{5} \end{cases}$$

Por tanto los puntos situados a una distancia $\frac{1}{3}$ del plano son $(0,0,0)$ y $\left(\frac{-2}{5}, \frac{2}{5}, \frac{-2}{5}\right)$

11.- Un cuadrado tiene uno de sus lados sobre la recta $r: \begin{cases} 3x + 2y + 2z = 0 \\ x - 2y + 2z = 0 \end{cases}$ y otro lado

sobre la recta $s: \frac{x-3}{2} = \frac{y-1}{-1} = \frac{z+5}{-2}$. Calcula el área del cuadrado.

Lo primero que tenemos que hacer es ver la posición relativa de las rectas r y s :

Calculamos el vector director de la recta r :

$$dr = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 3 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & 2 \end{vmatrix} = 8\hat{i} - 4\hat{j} - 8\hat{k} = (8, -4, -8) \rightarrow \text{Si comparamos } \vec{dr} \text{ y } \vec{ds} \text{ vemos que } \vec{dr} = 4 \cdot \vec{ds}$$

Por tanto las rectas r y s son paralelas.

Calculamos la distancia entre ellas, y el área del cuadrado será esa distancia al cuadrado.

Necesitamos un punto de s , $A=(3,1,-5)$ $ds=(2,-1,-2)$ y un punto de r , $P(0,0,0)$ por ser homogéneo el sistema.

Calculamos el vector $\vec{AP} = (-3, -1, 5)$

Résidence ESAADA, entrée 7, 1er étage, Av. Hassan II, Rabat

$$\vec{AP} \wedge \vec{ds} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -3 & -1 & 5 \\ 2 & -1 & -2 \end{vmatrix} = 7\hat{i} + 4\hat{j} + 5\hat{k} = (7, 4, 5)$$

$$d(r, s) = d(P, s) = \frac{\|\vec{AP} \wedge \vec{ds}\|}{\|\vec{ds}\|} = \frac{\sqrt{90}}{\sqrt{9}} = \sqrt{10}$$

Por tanto el área del cuadrado: $A = (\sqrt{10})^2 = 10$



12.- Hallar el plano de la familia $mx + y + z - (m+1) = 0$ que está situado a distancia 1 del origen.

$$d(P, \pi) = \frac{|ap_x + bp_y + cp_z + d|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|-(m+1)|}{\sqrt{m^2 + 2}} = \frac{m+1}{\sqrt{m^2 + 2}} = 1 \quad \rightarrow \quad (m+1)^2 = m^2 + 2 \quad \rightarrow$$

$$m^2 + 2m - m^2 = 1$$

$$\text{De donde } m = \frac{1}{2}$$

$$\text{Por tanto el plano de la familia es: } \frac{1}{2}x + y + z - \frac{3}{2} = 0 \quad \rightarrow \quad \boxed{x + 2y + 2z - 3 = 0}$$

13.- Explicar como se obtiene la perpendicular común a dos rectas que se cruzan.

Obtener la perpendicular común a las rectas $r: \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$ y $s: \begin{cases} x = 0 \\ z = 3 \end{cases}$

Para obtener la perpendicular común a dos rectas que se cruzan, lo primero es escribir las rectas en forma paramétrica:

Recta r:

$$\left. \begin{array}{l} \vec{n}_1 = (0,1,0) \\ \vec{n}_2 = (0,0,1) \end{array} \right\} \rightarrow \vec{dr} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (1,0,0) \rightarrow \text{Si } x=1 \rightarrow \text{Un punto de r es el } P(1,0,0) \rightarrow \begin{cases} x = 1+t \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

Recta s:

$$\left. \begin{array}{l} \vec{n}_1 = (1,0,0) \\ \vec{n}_2 = (0,0,1) \end{array} \right\} \rightarrow \vec{ds} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (0,-1,0) \rightarrow \text{Si } y=1 \rightarrow \text{Un punto de s es } Q(0,1,3) \rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 1-\lambda \\ z = 3 \end{cases}$$

Obtenemos un punto genérico de cada una: $A \in r; A(1+t, 0, 0)$
 $B \in s; B(0, 1-\lambda, 3)$

Hallamos las componentes del vector \vec{AB} ; $\vec{AB} = B - A = (-1-t, 1-\lambda, 3)$

Y este vector tiene que ser perpendicular al vector director de r \vec{dr} y al vector director de s \vec{ds} .

$$\left. \begin{array}{l} \vec{dr} \cdot \vec{AB} = 0 \\ \vec{ds} \cdot \vec{AB} = 0 \end{array} \right\} \rightarrow \begin{cases} (1,0,0) \cdot (-1-t, 1-\lambda, 3) = 0 \rightarrow -1-t = 0 \rightarrow t = -1 \\ (0,-1,0) \cdot (-1-t, 1-\lambda, 3) = 0 \rightarrow -1+\lambda = 0 \rightarrow \lambda = 1 \end{cases}$$

Si sustituimos en las rectas r y s, obtenemos los puntos: A(0,0,0) y B(0,0,3), ya tenemos dos

puntos de la recta, como $\vec{AB} = B - A = (0,0,3)$, la recta perpendicular es: $r' \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = 3t \end{cases}$

14.- a) Determinar la ecuación de un plano π pasando por el punto A(-1, -1, 1) y siendo $\vec{v}(1, -2, -1)$ un vector normal al mismo.

Creamos un haz de planos paralelos de la forma: $X-2Y-Z+K=0$



Y calculamos que plano del haz pasa por ese punto, sustituyendo el punto en el haz de planos paralelos.

$$-1-2(-2)-1+k=0 \rightarrow -1+4-1+K=0 \rightarrow K=-2 \rightarrow \pi: x-2y-z-2=0$$

b) Determinar las ecuaciones paramétricas de la recta s que se obtiene al cortarse el plano $\pi: x-2y-z-2=0$ con el plano $\pi': z=1$

Si sustituimos $\pi': z=1$ en el plano $\pi: x-2y-z-2=0$, obtenemos la recta $r: x-2y=3$

Que es la forma general de la ecuación de una recta, si operamos tenemos: $y = \frac{x-3}{2}$

La forma paramétrica de r :
$$\begin{cases} x = 3 + 2t \\ y = t \\ z = 1 \end{cases}$$

Si lo hacemos de la forma habitual; calculamos el vector director de r :

$$\vec{dr} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-2, -1, 0)$$

Y para calcular un punto, $z=1$, $y=0$, $x=3$; por tanto la recta r tiene por ecuaciones paramétricas:

$$r: \begin{cases} x = 3 - 2t \\ y = -t \\ z = 1 \end{cases}$$

c) Determinar las ecuaciones paramétricas e la recta r que pasa por los puntos $B(1, 1, 2)$ y $C(1, -1, 2)$

Calculamos el vector $\vec{BC} = C - B = (0, -2, 0)$, y con el vector y un punto $(1, 1, 2)$ escribimos las

paramétricas: $r: \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 - 2t \\ z = 2 \end{cases}$

d) Encontrar la posición relativa entre las rectas r y s de los apartados anteriores:

$$r: \begin{cases} x = 3 - 2t \\ y = -t \\ z = 1 \end{cases} \quad y \quad s: \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 - 2t \\ z = 2 \end{cases} \quad \text{Rang}(\vec{dr}, \vec{ds}) = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix} = 2$$

$$\vec{PQ} = Q - P = (-2, 1, 1) \quad \text{Rang}(\vec{dr}, \vec{ds}, \vec{PQ}) = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 3$$

Por tanto las rectas r y s **SE CRUZAN**.

e) Hallar un punto D de la recta r que esté a la misma distancia de los puntos B y C .

Un punto genérico de la recta r es el $(3-2t, -t, 1)$, calculamos los vectores \vec{BD} y \vec{CD} :



$\overrightarrow{BD} = (2 - 2t, -1 - t, -1)$
 $\overrightarrow{BC} = (2 - 2t, 1 - t, -1)$
 Como están a la misma distancia, el modulo de los dos vectores serán iguales.

$$\|\overrightarrow{BC}\| = \|\overrightarrow{BD}\| \Rightarrow \sqrt{4 + 4t^2 - 8t + 1 + t^2 + 2t + 1} = \sqrt{4 + 4t^2 - 8t + 1 - 2t + t^2 + 1}$$

$$4 + 4t^2 - 8t + 1 + t^2 + 2t + 1 = 4 + 4t^2 - 8t + 1 - 2t + t^2 + 1 \Rightarrow t = 0$$

Por tanto el punto buscado es el (3,0,1)

15.- Considera el triángulo que tiene por vértices los puntos $A(1,1,2)$, $B(1,0,-1)$ y $C(1,-3,2)$

a) Razonar si es rectángulo:

El triángulo es rectángulo si alguno de estas parejas de vectores es ortogonal:

$$\begin{cases} \overrightarrow{AB} = (0, -1, -3), \overrightarrow{AC} = (0, -4, 0) & \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = (0, -1, -3) \cdot (0, -4, 0) = 4 \\ \overrightarrow{BA} = (0, 1, 3), \overrightarrow{BC} = (0, -3, 3) & \rightarrow \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC} = (0, 1, 3) \cdot (0, -3, 3) = 6 \\ \overrightarrow{CA} = (0, 4, 0), \overrightarrow{CB} = (0, 3, -3) & \overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{CB} = (0, 4, 0) \cdot (0, 3, -3) = 12 \end{cases}$$

b) Calcular la recta r que pasa por B y es perpendicular al lado AC .

Calculamos las ecuaciones paramétricas de la recta AC . $r: \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 - 4t \\ z = 2 \end{cases}$, un punto genérico de

la recta es el $G(1, 1 - 4t, 2)$. Si calculamos el vector que une el punto genérico y el punto B :

$\overrightarrow{GB} = B - G = (0, 4t - 1, -3)$, este vector y el vector de la recta son perpendiculares, por tanto:

$$\overrightarrow{GB} \cdot \vec{dr} = (0, 4t - 1, -3) \cdot (0, -4, 0) = 0 \Rightarrow -16t + 4 = 0 \Rightarrow t = \frac{1}{4}$$

Por tanto el vector $\overrightarrow{GB} = (0, 0, -3)$

Y la ecuación de la recta que pasa por B y es perpendicular a AC , es: $r: \begin{cases} x = 1 \\ y = 0 \\ z = -1 - 3t \end{cases}$

c) Calcular la recta s que pasa por los puntos A y C :

$$s: \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 - 4\lambda \\ z = 2 \end{cases}$$

a) D es el punto de corte de r y s , calcular el módulo de \overrightarrow{BD}

Como ambas rectas están en paramétricas, igualamos las paramétricas para obtener el punto

de corte entre ellas. $\begin{cases} 1 = 1 \\ 0 = 1 - 4\lambda \\ 2 = -1 - 3t \end{cases} \Rightarrow \lambda = \frac{1}{4}; t = -1 \Rightarrow$ El punto de corte es el (1,0,2)



$$\vec{BD} = D - B = (1,0,2) - (1,0,-1) = (0,0,3) \quad \rightarrow \quad \|\vec{BD}\| = \sqrt{9} = 3$$

b) Calcular la longitud del lado AC:

La longitud del lado AC es el módulo del vector \vec{AC} ; $\|\vec{AC}\| = \sqrt{16} = 4$

c) Calcular el producto vectorial de los vectores AC y AB y comprueba que su módulo es igual a $h \cdot b$, siendo h el módulo del vector BD y b la longitud del lado AC (calculados anteriormente)

$$\vec{AC} \wedge \vec{AB} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & -4 & 0 \\ 0 & -1 & -3 \end{vmatrix} = (12, 0, 0) \quad \rightarrow \quad \|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\| = 12; \quad h \cdot b = 4 \cdot 3 = 12$$

16. - Consideramos los puntos $A(2, 1, 2)$ y $B(0, 4, 1)$ y la recta $r: x = y - 2 = \frac{z - 3}{2}$

a) Determinar un punto C de la recta que equidiste de los puntos A y B

Escribimos r en forma paramétrica: $r: \begin{cases} x = t \\ y = 2 + t \\ z = 3 + 2t \end{cases}$, un punto genérico de ella es el

$G(t, 2+t, 3+2t)$.

Si calculamos los vectores \vec{AG} y \vec{BG} , como los puntos A y B están a la misma distancia, el módulo de estos vectores ha de ser el mismo.

$$\vec{AG} = G - A = (t, 2+t, 3+2t) - (2, 1, 2) = (t-2, 1+t, 1+2t)$$

$$\vec{BG} = G - B = (t, 2+t, 3+2t) - (0, 4, 1) = (t, t-2, 2t)$$

$$\|\vec{AG}\| = \|\vec{BG}\|$$

$$\sqrt{(t-2)^2 + (1+t)^2 + (1+2t)^2} = \sqrt{t^2 + (t-2)^2 + (2t)^2}$$

$$(t-2)^2 + (1+t)^2 + (1+2t)^2 = t^2 + (t-2)^2 + (2t)^2$$

$$t^2 + 4 - 4t + 1 + t^2 + 2t + 1 + 4t^2 + 4t = t^2 + t^2 + 4 - 4t + 1 + 4t^2 + 4t$$

De donde:

$$6t^2 - 2t + 6 = 6t^2 - 3t + 5 \quad \boxed{t = -1}$$

Por tanto el punto que está a la misma distancia de A y B es el $(-1, 1, 1)$

Résidence ESSAADA, entrée 7, 1er étage, Av. Hassan II, Rabat

b) Calcular el área del triángulo ABC

Tel: 037 20 12 21 & 037 20 47 43

mailto:selectividad-cgranada.com

El área del triángulo ABC se calcula como:

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} \|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\| = \frac{1}{2} \left\| \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -2 & 3 & -1 \\ -3 & 0 & -1 \end{vmatrix} \right\| = \frac{1}{2} \|(-3, 1, 9)\| = \frac{1}{2} \sqrt{9+1+81} = \frac{1}{2} \sqrt{91} = \frac{\sqrt{91}}{2}$$

© Raúl González Medina 2008.